



oculus(オキュラス)社製 3D-VRゴーグル

ブレインキューベートルーム

4

Cogration (コグレーション)

VRは、ストーリーテリングのテクニックの一つ。「伝統美」や「技」を後世に残す手段でもあります。

20代~30代半ばまで、世界中を旅し(居住し)、中国(重慶)のシステム会社と協働で電子書籍のアプリ等を開発していたとき(4年前)、VRコンテンツに出会いました。

電子書籍よりもVRコンテンツのほうが評価が高く、その可能性をさらに追求し、見た人が感動するレベルの表現を創造していきたいと思ったのが、創業の動機です。

より多くの人々に幸せや感動を提供するために、世界中の人々を繋ぎ、相互理解と資源の活性化に貢献したいです。

想い
Spirit

顧客
価値
Customer
Value

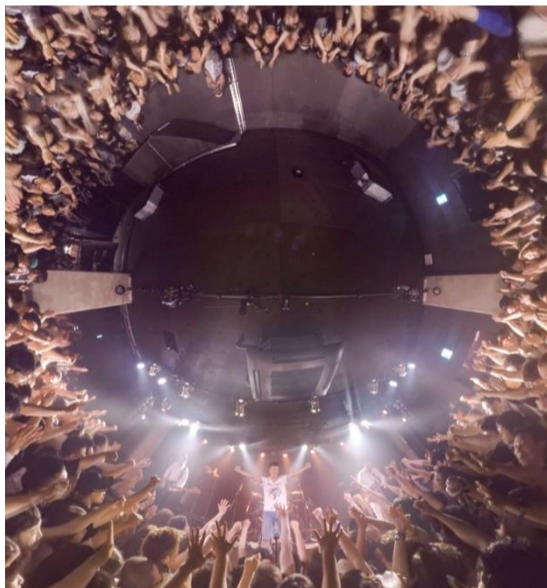
VRは、ただ「おもしろい」だけではだめで、「なぜVRで撮るのか」「何を、どう見せるべきか」が重要です。そのため入念なヒアリングと情報収集に基づくストーリー構築・企画を重視しています。

VRには、(1)全体を臨場感豊かに伝えられる (2)詳細を細部まで伝えられる という特徴があり、従来よりもより深い認知・理解を与えることができます。

撮影対象をよく観察し、新たな魅力・価値を発見しつなぎ、コンセプト・ストーリーに基づいたVR表現を行います。

現在、「VRストーリー」という、バーチャルで会社・工場見学や職務体験が可能なサービスのほか、日本の伝統的な「芸術」や「技」をVRで表現するプロジェクトに取り組んでいます。

「技」については、職人さんの本人目線でその技をVRで表現。今後、医療(手術等)、製造・印刷(熟練職人の技)など「見て覚える」の世界すべてに応用できると考えています。



臨場感豊かに、従来の手法では伝えきれなかった魅力を伝えたい

インキュベートルーム
入居の動機とメリット
Motive & Merit

困り事がある度に、財団スタッフさんに相談しています。本当にご親切で、様々なことでアドバイスをいただいています。

ある哲学書で、「人間の思考は、考えた瞬間では断片的な状態。それを「他の人」というフィルターを通すと、『あ、そうなのか』と、一人では気づけなかったことに気づかされる」といった表現がありました。



道後温泉本館をVRで後世に残す取組みも。

実際 相談に乗っていただくことで、次の行動の糸口になることが多々あります。松下幸之助氏が「衆知を集める」と言っていますが、自宅で一人考えすぎるより、様々な人の意見が聞ける場所で起業するということは、大きなメリットではないでしょうか。

■企業名
Cogration (コグレーション)

■企業概要
創業・設立/平成26年7月
代表者名/市川 洋
住 所/松山市久米窪田町337-1
テクノプラザ愛媛内
ブレインキューベートルーム4
T E L/080-8638-8284
U R L/<http://www.cogration.net/>

■沿革・創業経緯
平成25年頃 中国(重慶)にてVR技術と出会う
平成26年7月 創業
平成27年4月 ブレインキューベートルーム入居

■事業概要(商品・サービス内容等)
実写VRコンテンツの企画・制作
VR地域活性化事業
実写VRを活用したイベント・事業の企画

■取引先・実績
県内の水産会社・飲食店・クリニック・ロックバンド・娯楽遊技場ほか

■その他
英語、中国語が話せます。